

## Дидактические игры с нетрадиционным материалом «Волшебные крышки»

### Ди «Собери по схеме»

**Цель:** развивать мелкую моторику, внимание, память, мышление; уметь называть цвет крышки, считать.

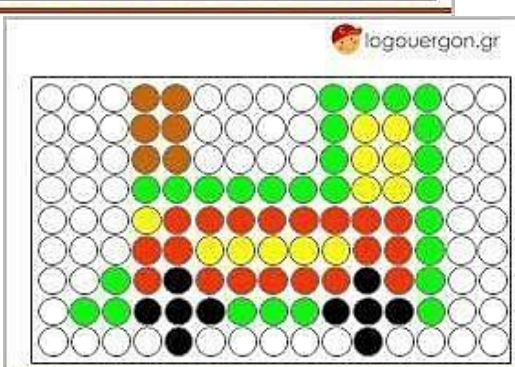
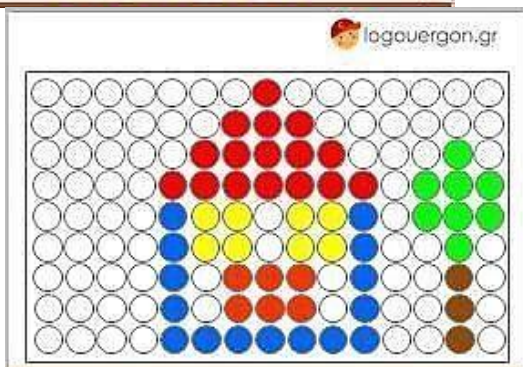
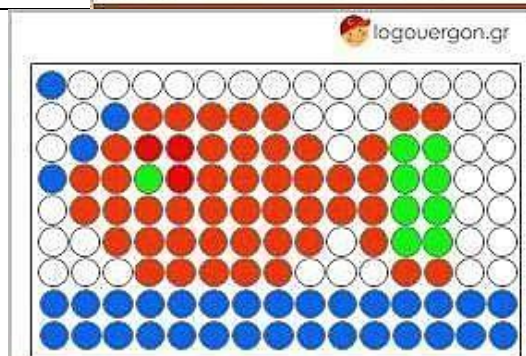
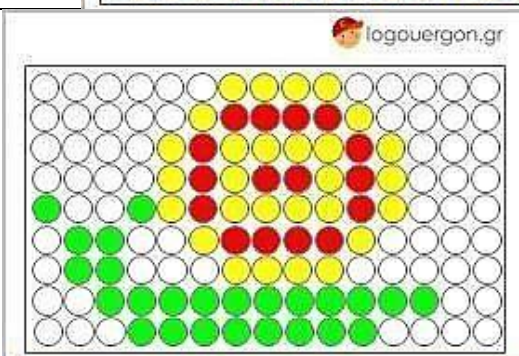
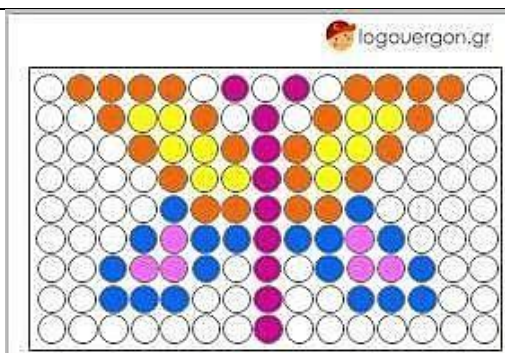
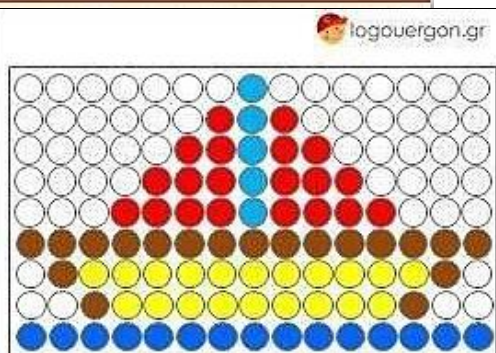
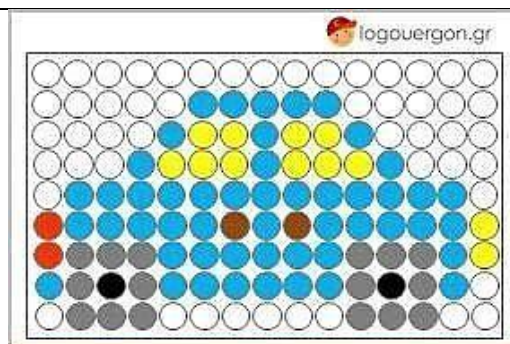
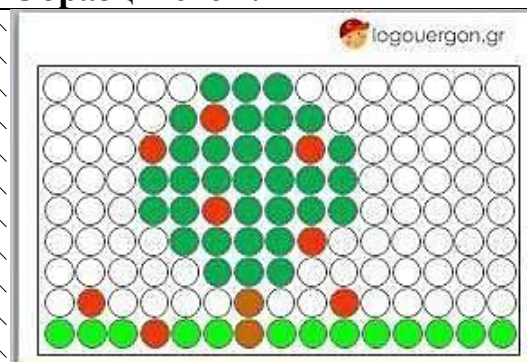
**Материал:** доска 80 x 50 расчерчена на клетки размером 5 x 5, набор цветных крышек, схем.

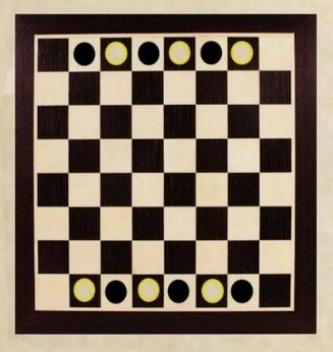
**Ход игры:** дети внимательно рассматривают схему, отсчитывают нужное количество крышек, стараются выполнить самостоятельно работу. При затруднении, обращаются за помощью воспитателя.

**I вариант игры:** дети работают по схеме;

**II вариант игры:** дети самостоятельно придумывают рисунок.

### Образцы схем:





### Игра «Так - тиль»

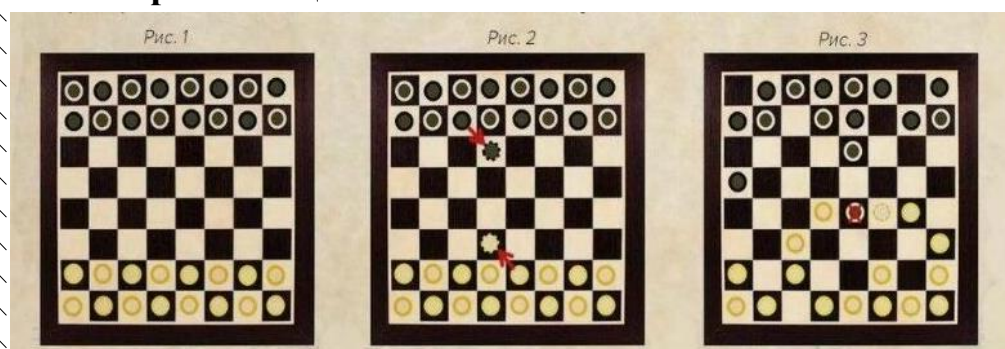
**Цель:** развивать логическое мышление, внимание.

**Материал:** доска 80 x 50 расчерчена на клетки размером 5 x 5, набор цветных крышек.

**Правила игры:** каждый игрок выставляет по 3 крышки своего цвета на крайних противоположных рядах доски, чередуя с крышками соперника (как на рисунке). Игроки ходят по очереди. За один ход крышку можно передвинуть на 1 соседнюю клетку: вправо, влево, вверх, вниз, но не по диагонали.

Побеждает тот, кто первый смог выстроить горизонтальный или вертикальный ряд из 4 крышек своего цвета.

### Игра «Казачьи шашки»



**Цель:** развивать логическое мышление, внимание.

**Материал:** доска 80 x 50 расчерчена на клетки размером 5 x 5, набор цветных крышек.

**Правила игры:** крышки расставлены в два ряда напротив друг друга (рис.1). Ходить можно только вперёд на одну клетку по диагонали (рис.2). «Дамка» ходит в любом направлении по диагонали и на неограниченное количество клеток. Крышка соперника считается «съеденной», если она оказалась сбоку или спереди, и другой игрок перепрыгнул её своей крышкой (рис.3). Игра продолжается, пока на поле ни останутся крышки одного цвета.

### Д/и «Попади в ворота»

**Цель:** развивать мелкую моторику, координацию движения, внимание.

**Материал:** доска 80 x 50 расчерчена на клетки размером 5 x 5, набор цветных крышек.

**Ход игры:** дети на противоположных сторонах доски «ставят ворота»; пытаются щелчком забить гол в ворота соперника.

### Д/и «Уголки»

**Цель:** переместить все свои крышки на исходные поля соперника.

**Материал:** доска 80 x 50 расчерчена на клетки размером 5 x 5, набор цветных крышек.

**Правила игры:** надо поменяться местами, выигрывает тот, кто первый полностью займёт территорию вражеского города своими крышками.

- Ходить можно по горизонтали и по вертикали вперёд и назад в любом направлении на одну клетку.

- Можно крышкой перепрыгивать через свои и чужие крышки за один ход несколько раз подряд.

- Перепрыгивать можно только через одну крышку! Нельзя перепрыгивать сразу через несколько крышек, стоящих рядом!

### Игра «Чапаев»

**Цель:** развивать мелкую моторику, глазомер, силу щелчка.

**Материал:** доска 80 x 50 расчерчена на клетки размером 5 x 5, набор цветных крышек.

**Правила игры:** крышки расставляются по напротив друг друга по крайним рядам доски. Игрок щелчком бьёт свою крышку, пытаясь сбить с доски крышку соперника, при этом недопустить, чтобы своя тоже слетела. Если ход был удачным (выбил соперника и сохранил все свои крышки), то он ходит ещё раз. Если ход был «холостой», (никто не выбит) или своя крышка слетела с доски, ход переходит к сопернику. Выигрывает тот, кто сбил все крышки соперника.