

## Русские народные игры.

Русская народная игра «**Золотые ворота**». Правила игры: для того чтобы сделать ворота, выбираются два человека. Сделать выбор можно при помощи веселой считалки. Игроки, проходя через ворота, не должны замедляться или останавливаться. Игроки, которые проходят через ворота, должны крепко держать друг друга за руки. Закрывать ворота, то есть опускать руки, можно только тогда, когда произнесены последние слова припевки:

***Золотые ворота***

***Пропускают не всегда.***

***Первый раз – прощается,***

***Второй раз – запрещается,***

***А на третий раз – не пропустим вас!***

Участник, оказавшийся внутри «ворот», считается пойманным. Он присоединяется к детям, которые играют роль ворот. Игра заканчивается, когда все участники будут пойманы и объединятся в один хоровод.

Русская народная игра «**Уголки**». Правила игры: четверо детей встают по углам «дома» а пятый водит. Водящий подходит к любому «уголку» и говорит занимающему этот «уголок» ребенку: ***«Кумушка, дай от дома ключи!»***. Ему отвечают: ***«Пойди, вон там поищи!»***. После чего все остальные дети меняются местами, а водящий пытается их опередить. Кто не успел занять «уголок», тот Вода.

Русская народная игра «**Цепи кованые**». Правила игры: перед тем как начать играть, нужно разделить на две команды. Команды берутся за руки и встают в две шеренги друг напротив друга. После чего ведут такой диалог:

***– Цепи-цепи кованые, разорвите нас!***

***– Кем из нас?***

***– Ваней!*** (Называют любого участника команды-соперника.)

Ваня разбегается и старается разорвать шеренгу чужой команды. Если ему это удастся, то он уводит в свою команду двух игроков на которых «разорвалась цепь». Если же попытка была неудачной, то Ваня сам присоединяется к чужой команде. В следующий раз диалог начинает выигравшая команда. Игра заканчивается, когда все участники окажутся в одной команде.

Русская народная игра «**У дедушки Трифона**». Дети встают в круг, берутся за руки. В центре находится ведущий. Играющие ходят по кругу и говорят нараспев слова:

***У дедушки Трифона***

***Семеро детей, семеро детей***

***Семь сыновей:***

***Они не пьют, не едят,***

***Друг на друга глядят.***

### ***И всё делают вот так!***

При последних словах все начинают повторять его жесты. Тот, кто повторил движения лучше всех, становится ведущим.

Русская народная игра **«Колечко-колечко»**. Выбирается водящий, остальные игроки садятся в ряд на скамейку и складывают ладошки лодочкой. Водящий берет любой мелкий предмет, это может быть настоящее колечко, камушек или очень мелкая игрушка. Водящий прячет предмет у себя в ладошках, также складывая их лодочкой. Затем он подходит по очереди к каждому игроку, приговаривая: — ***Я ношу, ношу колечко и кому-то подарю!*** Водящий, вкладывая свои руки в руки участников, должен передать колечко любому из игроков так, чтобы остальные не догадались — кому именно. Игрок, получивший колечко, не должен подавать виду, что он его получил, и должен стараться сидеть с максимально невозмутимым лицом. После того, как водящий прошел всех игроков, он отходит от скамейки на несколько шагов и говорит: — ***Колечко, колечко, выйди на крылечко!*** Игрок, у которого в руках оказалось колечко должен вскочить со скамейки и подбежать к водящему. Задача остальных игроков не дать ему убежать и постараться удержать. Если у ребёнка, получившего колечко, получилось выбежать, водящим становится он. Если его удержали, водящий остается прежним.

Русская народная игра **«Жмурки с котом»**. Выбирается по считалочке КОТ. Завязывают ему глаза. И крутят на месте, приговаривая:

- ***Кот, кот, на чем стоишь?***

- ***На квашне***

- ***Что пьешь?***

- ***Квас!***

- ***Лови мышей, а не нас!***

Убегают от кота, а он их должен поймать.

### Русская народная игра **«Веревочка»**

Берут длинную веревку, концы ее связывают. Участники игры встают в круг и берут веревку в руки. В середине стоит водящий. Он ходит по кругу и старается коснуться рук одного из играющих.

Но дети внимательны, они опускают веревку и быстро прячут руки. Как только водящий отходит, они сразу же берут веревку. Кого водящий ударит по руке, тот идет водить.

Правила:

1. Играющие должны веревку держать двумя руками.
2. По ходу игры веревка не должна падать на землю.